接口文档 by：Evistix

目录

[窗口类： 3](#_Toc74520853)

[主界面类： 3](#_Toc74520854)

[卡牌图鉴类： 4](#_Toc74520855)

[第一页： 4](#_Toc74520856)

[第二页： 4](#_Toc74520857)

[第三页： 4](#_Toc74520858)

[第四页： 4](#_Toc74520859)

[第五页： 5](#_Toc74520860)

[第六页： 5](#_Toc74520861)

[对战界面： 5](#_Toc74520862)

[商城大类： 6](#_Toc74520863)

[商城主页类： 6](#_Toc74520864)

[商城抽卡类： 6](#_Toc74520865)

[单抽： 6](#_Toc74520866)

[五连抽: 6](#_Toc74520867)

[登录注册界面： 7](#_Toc74520868)

[登录界面： 7](#_Toc74520869)

[注册界面： 7](#_Toc74520870)

[充值界面： 7](#_Toc74520871)

[关于窗口类： 8](#_Toc74520872)

[非窗口类： 8](#_Toc74520873)

[全局变量类： 8](#_Toc74520874)

[骑士卡片类： 8](#_Toc74520875)

[骑士卡牌创建类： 9](#_Toc74520876)

[给标签换图片类： 10](#_Toc74520877)

[换图片方法： 10](#_Toc74520878)

[加载用户资料（用于登录后）： 10](#_Toc74520879)

[背景音乐类： 10](#_Toc74520880)

[播放背景音乐方法： 11](#_Toc74520881)

[文件夹： 11](#_Toc74520882)

[Img\_small ： 11](#_Toc74520883)

[Img\_small\_color ： 11](#_Toc74520884)

[background ： 12](#_Toc74520885)

[music： 12](#_Toc74520886)

# 窗口类：

## 主界面类：

Main\_UI

---------------------------------------------------

## 卡牌图鉴类：

### 第一页：

Card\_Map\_1

第一页是水属性1-10点

### 第二页：

Card\_Map\_2

第二页是水属性11-20点

### 第三页：

Card\_Map\_3

第三页是木属性1-10点

### 第四页：

Card\_Map\_4

第四页是木属性11-20点

### 第五页：

Card\_Map\_5

第五页是火属性1-10点

### 第六页：

Card\_Map\_6

第六页是火属性11-20点

---------------------------------------------------

## 对战界面：

Fight

---------------------------------------------------

## 商城大类：

## 商城主页类：

Store

---------------------------------------------------

## 商城抽卡类：

Store\_Gacha

---------------------------------------------------

## 单抽：

Gacha\_Single

---------------------------------------------------

## 五连抽:

Gacha\_5

---------------------------------------------------

## 登录注册界面：

### 登录界面：

SignIn

### 注册界面：

Register

---------------------------------------------------

## 充值界面：

Recharge

---------------------------------------------------

## 关于窗口类：

About

---------------------------------------------------

# 非窗口类：

## 全局变量类：

Golbal{

public static Cards [] cardsList 骑士卡牌数组（共60张，从1—60）

public static Cards [] cardsList= new Cards[61];//骑士卡牌数组

public static int standby=0;//用于等待对手准备卡线程

public static int waitCard=0;//等对面出牌

public static int 端口=8888;

public static String ip="127.0.0.1";

public static int UserUid;//Uid

public static String Account;//昵称

public static int UserBalance;//点券余额

public static boolean[] Cards\_isHave = new boolean [61];

public static int CardNum=0;//拥有卡牌数量

//是否拥有某张卡牌

public static int level;//等级

public static int win;//胜场

public static int lose;//负场

}

---------------------------------------------------

## 骑士卡片类：

Cards{

String type;//属性 “水” “火” “木”

int var;//数值

String skill;//特殊技能（待定）

ImageIcon image;//图片

Cards(){}

Cards(String type,int var,ImageIcon image, String skill){

this.image=image;

this.skill=skill;

this.type=type;

this.var=var;

}

}

### 计算当前拥有卡牌数量

public static void CalCardsNum()

---------------------------------------------------

## 骑士卡牌创建类：

CardsCreat

直接运行其构造方法即可创建好骑士卡牌数组（目前只有属性、图片、数值）从1-60 属性 水 木 火 点数从1-20

---------------------------------------------------

## 给标签换图片类：

ChangeImg

---------------------------------------------------

## 换图片方法：

public static void changeImg(JLabel jlabel,int i)

jlabel：标签名字

i：换成骑士卡牌数组里的第几张图片

## 换成灰色图片方法

public void changeImgBlack(JLabel jlabel,int i)

使用方法跟上一条一样

---------------------------------------------------

## 加载用户资料（用于登录后）：

直接 new User\_Msg\_Load(); 调用

---------------------------------------------------

## 背景音乐类：

musicStuff

### 播放背景音乐方法：

直接调用 new play(); 播放

---------------------------------------------------

# 文件夹：

## Img\_small ：

灰色150x200的卡片尺寸

---------------------------------------------------

## Img\_small\_color ：

彩色150x200的卡片尺寸

---------------------------------------------------

## background ：

放背景图片

---------------------------------------------------

## music：

存放音乐

---------------------------------------------------